

DESENVOLVIMENTO PSICOMOTOR: COMO AUXILIAR O APRIMORAMENTO DA APRENDIZAGEM E ESTIMULAR AS HABILIDADES COGNITIVAS DAS CRIANÇAS

BERTOLLO, Idene Maria¹
RU 2524717
BECKER, Thiana Maria²

RESUMO

A psicomotricidade se preocupa com a interação entre perceber, sentir, pensar, mover e o comportamento do sujeito, bem como em sua expressão física. No desenvolvimento psicomotor, são diagnosticados anormalidades, distúrbios e incapacidades do desenvolvimento cognitivo e motor, e são planejadas, implementadas e avaliadas medidas terapêuticas e de suporte para amenizar tais distúrbios. A metodologia utilizada para se chegar aos objetivos propostos optou-se por uma pesquisa bibliográfica, de caráter qualitativo, levantando-se informações através de livros impressos, artigos e periódicos, que abordassem a temática. Como conclusão desta pesquisa, observou-se que o trabalho psicomotor é fundamental desde os primeiros anos de vida e que as habilidades corporais estão intrinsecamente relacionadas à aprendizagem em sala de aula.

Palavras-chave: Psicomotricidade. Aprendizagem. Intervenções psicopedagógicas.

1. INTRODUÇÃO

Quando falamos acerca da psicomotricidade, compreendemos como uma série de combinações das funcionalidades psíquicas, intelectuais e motoras, que se estenderá por todo processo de maturação do indivíduo, abrangendo as funções corporais e cognitivas de cada um.

Assim sendo, questiona-se sobre a importância do desenvolvimento da psicomotricidade nas crianças em idade escolar.

Nesta direção, a pergunta que guiará tal pesquisa será: quais são os prejuízos que as crianças nas séries iniciais, podem ter quando a psicomotricidade é pouco explorada?

¹ Aluna do Centro Universitário Internacional UNINTER. Artigo apresentado como Trabalho de Conclusão de Curso. 2º semestre – 2020.

² Professor Orientador no Centro Universitário Internacional UNINTER.

Neste contexto, é pertinente considerar os seguintes objetivos para a construção estrutural desta pesquisa: definir o que é psicomotricidade destacando as diferentes áreas motoras a serem desenvolvidas nas crianças; compreender quais são os danos causados pela pouca exploração da psicomotricidade em crianças de séries iniciais; descrever as principais intervenções para o desenvolvimento da aprendizagem; destacar diferentes atividades lúdicas a serem desenvolvidas, pensando nas habilidades motoras das crianças.

O tema deste artigo trata dos assuntos de ‘corpo, movimento e aprendizagem’ e busca ressaltar a importância de entender os prejuízos que as crianças nas séries iniciais, podem vir a ter quando a psicomotricidade é pouco desenvolvida ou explorada. Foi investigado a relevância do desenvolvimento da coordenação motora por meio de brinquedos, brincadeiras, jogos recreativos e lúdicos, enfatizando o corpo em movimento, vivenciando suas experiências, sendo eles mesmos criadores de seus projetos no brincar e descobrir os benefícios no desenvolvimento global das crianças em relação a aprendizagem refreando os fracassos escolares e danos causados pela pouca exploração e vivências através de jogos, brincadeiras e o meio ambiente. Foram abordadas as áreas motoras a serem desenvolvidas na psicomotricidade. As principais intervenções no desenvolvimento das crianças para a aprendizagem como o brincar e o aprender, pois o brincar e o aprender andam juntos.

Justifica-se este trabalho por acreditar-se que o corpo em movimento das crianças favorece o desenvolvimento global do aluno, bem como no desempenho da aprendizagem, tem-se ideia de que a psicomotricidade é importante para o amadurecimento da criança em seu meio de inserção.

A pesquisa acerca da temática se faz importante pelo fato da investigação da relevância do desenvolvimento da psicomotricidade e da coordenação motora através de brincadeiras, jogos recreativos e lúdicos, enfatizando o corpo em movimento a fim de criar formas de descobrir maneiras de beneficiar o desenvolvimento global das crianças, em relação ao desempenho da aprendizagem e refrear possíveis dificuldades na parte cognitiva dos sujeitos.

O item um deste artigo trata da introdução dele, que nos dá um breve apanhado acerca da temática abordada.

O item dois é o primeiro capítulo da fundamentação teórica e trata da contextualização da psicomotricidade, bem como seus aspectos evidenciados nos indivíduos, através dos jogos simbólicos e os benefícios destes para o desenvolvimento cognitivo da criança.

O item três, segundo capítulo, aborda os casos de distúrbios de aprendizagem, relacionando-os com a exploração psicomotora defasada.

O item quatro, terceiro capítulo traz uma breve explicação sobre os aspectos psicomotores e traz sugestões de desenvolvimento deles.

Para atingir os objetivos propostos, bem como a estruturação deste trabalho, optou-se pela metodologia de pesquisa bibliográfica, de caráter qualitativo, orientando-se através de materiais publicados virtualmente e impressos, que auxiliaram na argumentação e em parte da resolução deste artigo.

2. CONCEITUANDO PSICOMOTRICIDADE E OS BENEFÍCIOS DO JOGO SIMBÓLICO

Criada por André Lapièrre, a psicomotricidade relacional surge nos anos setenta como uma prática de expressão de conflitos internos, através do jogo simbólico, operando com os fatores psicoafetivos e emocionais, a prática é elaborada como um fator para auxiliar no desenvolvimento social, através da brincadeira e da ludicidade.

De acordo com a Associação Brasileira de Psicomotricidade (2009)

Psicomotricidade é a ciência que tem como objetivo de estudo o homem por meio do seu corpo em movimento e em relação ao seu mundo interno e externo, bem como suas possibilidades de perceber, atuar, agir com o outro, com os objetos e consigo mesmo. Está relacionada ao processo de maturação, onde o corpo é origem das aquisições cognitivas, afetivas e orgânicas.

Em outras palavras, a psicomotricidade está diretamente relacionada ao comando mental do indivíduo, que por fim, comandam suas ações corporais.

A psicomotricidade se desenvolve através dos movimentos, das ações espontâneas do comportamento corporal da criança, possibilitando a compreensão da figura humana auxiliando na formação da personalidade. Cabe ao educador

favorecer um ambiente propício para a criança desenvolver seus aspectos físicos, mentais, afetivos, sociais e cognitivos, conforme a realidade de cada um.

A psicomotricidade previne dificuldades motoras, estimula o processo evolutivo normal da criança, que muitas vezes por decorrências do seu desenvolvimento negativo, acabam ficando com “lacunas” na aprendizagem.

A psicomotricidade, através da estimulação sensorial, trabalha os atrasos globais do desenvolvimento, o equilíbrio, a motricidade ampla, fina e grossa, a estruturação espacial e temporal a tonicidade, a coordenação motora, a lateralidade, as dificuldades na escrita, os déficits de memória etc.

É fundamental estimular todas as áreas necessárias para o processo ensino e aprendizagem, para que a criança possa ter um rendimento pleno tanto no ambiente escolar, quanto fora dele.

O principal benefício da psicomotricidade é auxiliar na prevenção das dificuldades no processo de ensino-aprendizagem da criança, proporcionando a unificação dos aspectos cognitivos, afetivos e sociais do desenvolvimento infantil, que se expressam nas relações estabelecidas com o espaço, o tempo, os objetos, às pessoas e com se corpo. Em outras palavras é como se fosse a “junção entre a imagem mental e o movimento” (Costa, 2008, p.29).

Há, então, uma necessidade de introduzir a brincadeira e o jogo simbólico como sustentação da aprendizagem. Trabalhar de forma lúdica é de grande valia para o profissional da educação.

De acordo com Costa (2005, p.45), a palavra ‘lúdico’ origina-se da palavra em latim *ludus* e significa brincadeira/brincar. Aqui podemos incluir as brincadeiras, jogos (inclusive os simbólicos) e brinquedos. O jogo favorece o divertimento, a aprendizagem, além de criar regras, temos a interação com os objetos, as diferentes linguagens expressivas, e a prática pedagógica se torna interessante, pois a criança aprende brincando, ainda desenvolve suas habilidades motoras.

Rau (2011, p. 31) afirma que:

A ludicidade se define pelas ações do brincar que são organizadas em três eixos: o jogo, o brinquedo e a brincadeira. Ensinar por meio da ludicidade faz parte da vida do ser humano e que, por isso, traz referenciais da própria vida do sujeito.

Isso quer dizer que a ludicidade envolve aspectos sentimentais, emocionais e de valores, além do cognitivo e motor. O que é fundamental para o desenvolvimento integral da criança.

O cuidar, o brincar e o educar andam juntos, tanto na educação infantil como nas séries iniciais, cujos eixos norteadores são as interações e as brincadeiras, pois quando a criança brinca está aprendendo muitas coisas, está a aprender a ser um ser social, desenvolver relações sociais, aprendendo sobre seu corpo, seus movimentos e sobre o mundo sensorial, além de desenvolver a área motora fundamental para seus movimentos e ações.

Até os dois anos, a criança explora a parte sensorial e seus cinco sentidos, é através das brincadeiras, das observações que as crianças começam a perceber o mundo e como tudo funciona a seu redor, isso se dá pela imitação, sendo ele o primeiro processo.

A brincadeira é um direito da criança, pois é uma expressão de liberdade, uma maneira de tomar suas próprias decisões, poder explorar cores, texturas, formas, aprende a se movimentar, explorar seu corpo e forma de pensar, porém temos que deixar os brinquedos ao alcance da criança onde ela possa manusear e tomar suas decisões explorar seus movimentos, suas percepções, usando seu corpo representar e perceber quem ela é e quem é o outro. Cria regras, as diferentes formas de brincar, descobrir diferentes brincadeiras de forma lúdica. Brincando a criança desenvolve todas as áreas do conhecimento. Para isso temos que oferecer formas, áreas para que a criança desenvolva suas habilidades.

O brincar é um direito da criança e cada criança deve criar seu projeto de brincadeiras, os professores por sua vez, apenas mediar as brincadeiras. Conforme Piaget, devemos dar a oportunidade de a criança se desenvolver em suas etapas sensoriais e motoras, explorando as percepções, a imaginação, o faz de conta, o jogo simbólico. É nas brincadeiras que o campo afetivo se desenvolve, cabe ao professor oferecer mediações com variadas culturas respeitando a diversidade, cultivando as diferenças; usando variedades de objetos brinquedos, a professora faz a mediação das brincadeiras, mostrando instrumentos indígenas, africanos, italianos, alemães, as diferentes culturas, e que somos diferentes um do outro e que todos devem ser respeitados. O educar e o brincar acontecem quando se respeita o interesse da criança; o projeto de cada um, suas intenções. O educar tem que ter

um objetivo próprio e acontece no contexto informal onde se respeita a vontade da criança, assim ela aprende que é um ser social, a criar amizades, usar seu corpo, sua linguagem.

3. O DESENVOLVIMENTO PSICOMOTOR E A RELAÇÃO COM DISTÚRBIOS DE APRENDIZAGEM

Para que a criança possa aprender os conteúdos escolares satisfatoriamente, devemos desenvolver os conteúdos de uma forma não contextualizada, brincando e aprendendo ao mesmo tempo, introduzindo números, letras, cálculos, medidas utilizando-se de tudo o que está a seu alcance, sua voz seu corpo, objetos, sempre explorando o espaço usando como ferramenta principal que é o corpo e seus movimentos. Após explorar tudo isso, podemos entrar na parte sistemática dos conteúdos, mas sempre que possível, evitar contextualizações em excesso.

Supondo que os processos sensoriais e motores em geral têm um significado para o desenvolvimento da criança, não podemos deixar de citar as áreas de percepção e movimento, que desempenham um papel importante na 'educação curativa'. Se os estímulos de movimento e percepção ocorrem quantitativamente e não qualitativamente em uma medida adequada para o indivíduo, certamente que as crianças desenvolverão dificuldades na aprendizagem e em seu desenvolvimento cognitivo.

O ambiente de aprendizagem deve possuir diversos estímulos e processos de percepção e movimento, estes melhoram os déficits sensório-motores.

Para Carolyn (1999, p. 156):

Um ambiente é um sistema vivo, em transformação. Mais do que o espaço físico, inclui o modo como o tempo é estruturado e os papéis que devemos exercer, condicionando o modo como nos sentimos, pensamos e nos comportamos, e afetando dramaticamente a qualidade de nossas vidas. O ambiente funciona contra ou a nosso favor, enquanto conduzimos nossas vidas.

Isto é, o ambiente de aprendizagem vai além do espaço físico. É um local que é estruturado para instigar o desenvolvimento pleno da aprendizagem, bem como, uma forma de potencializar as relações socioafetivas.

Os ambientes de aprendizagens são estimulantes para o cognitivo, pois se utilizam da psicomotricidade em suas experiências e relações.

As escolas se tornaram importantes espaços para a experimentação de vivências sociais, cognitivas e emocional, trazendo novas percepções às experiências e ao desenvolvimento da criança como um todo.

A psicomotricidade é importante para o aprimoramento da construção do conhecimento. Não trabalhar a parte psicomotora, pode acarretar danos por causa de sua pouca exploração.

De acordo com Fonseca (2004, p.105):

[...] o sistema psicomotor humano pode ser concebido como um sistema complexo integrado por sete fatores psicomotores independentes (tonicidade, equilíbrio, lateralização, noção do corpo, estruturação espaço-temporal, praxia global e praxia fina).

Atualmente, a psicomotricidade é trabalhada não se utilizando somente da parte motora, mas também das áreas afetiva, cognitiva e social, estabelecendo conexão entre o trabalho da psicomotricidade e os distúrbios de aprendizagem.

Fonseca (p.106) ainda afirma que:

[...] todos os processos mentais, como a percepção, a memória, a cognição ou a praxia, a linguagem ou o pensamento, bem como aprendizagem simbólicas da leitura, da escrita ou da matemática, decorrem da organização funcional do cérebro, que envolve uma constelação de trabalho que integra três unidades funcionais complexas e hierarquizadas e de origem sócio-histórica.

Se utilizando desse ponto de vista, observa-se que a psicomotricidade pode ser, inclusive, responsável pela função da aprendizagem.

O corpo da criança é o seu principal ponto de referência e, nesse sentido, qualquer aprendizagem, para que seja sustentável e transferível, deve partir primeiro do corpo e das emoções da criança. As crianças precisam de movimento para controlar seu corpo, para descobrir o ambiente, para se abrir para os outros, para afirmar sua personalidade, mas também para experimentar o prazer do movimento.

As atividades de movimento envolvem todo o ser, interagindo com o meio emocional, físico e social, estes movimentos ajudam a criança a se estruturar e são fundamentais no seu desenvolvimento psíquico.

4. ABORDAGENS PSICOPEDAGÓGICAS

Observa-se que as crianças da atualidade, em sua maioria, dedicam cada vez mais tempo à televisão e ao computador, deixando de lado as atividades que envolvem o sistema corporal, muitas vezes não desenvolvendo essa parte cognitiva em sua totalidade.

Por esse viés, a educação psicomotora é muito importante, pois utiliza o movimento como ferramenta que visa integrar as várias dimensões da pessoa, sejam elas cognitivas, sociais, emocionais ou físicas, de acordo com a ideia de desenvolvimento global da pessoa. Essa definição de psicomotricidade traz em si uma preocupação com o corpo e o movimento.

A psicomotricidade não visa apenas a eficiência motora, mas tenta estruturar o corpo, permitindo uma interação entre o campo motor e o psíquico da criança. Este é um desafio para os educadores que trabalham com crianças pequenas.

De acordo com Gozzi et al. (2018, p.04):

A psicomotricidade dentro da intervenção pedagógica exerce grande influência na vida da criança estimulando-a a conhecer-se como um ser integral, favorecendo assim o seu desenvolvimento e sua aquisição de conhecimentos, possibilitando novos caminhos para a superação de dificuldades de aprendizagem e discutindo para isso a relação entre o psicomotor e os processos de aprendizagem, com possibilidades de avançar na superação destes problemas.

Isto quer dizer que o estímulo psicomotor é essencial na vida do indivíduo, em qualquer área de desenvolvimento, seja ela cognitiva, motora, social ou afetiva.

Jogos e intervenções psicomotoras podem auxiliar a potencialização do estímulo cerebral das crianças, pois conforme Gonçalves e Gonçalves (2020, p. 71):

Os jogos simbólicos e as brincadeiras promovem o desenvolvimento de habilidades psicomotoras como o sistema postural, o esquema corporal e a estruturação espaço-temporal, e, assim, podem apoiar o processo das aprendizagens escolares. Além disso, os jogos e as brincadeiras são experiências que ajudam no desenvolvimento da interação entre os pares, promovendo a socialização, a autonomia, a resolução de problemas e a descoberta do meio onde se vive, sendo os primeiros anos de vida da criança decisivos para uma boa formação das bases do desenvolvimento futuro.

O ato de brincar faz com que a criança experimente o mundo de diferentes formas e, através de diferentes objetos e texturas.

Trabalhar, de forma lúdica, a psicomotricidade, requer trabalhos específicos nas diversas áreas cognitivas, que vão desde o corpo até o cérebro. Exercitar essas áreas é de suma importância para o desenvolvimento integral do sujeito e, ao aperfeiçoá-las, a aprendizagem formal torna-se mais viável.

Como sugestão de intervenções psicomotoras, podem-se realizar ações que visam auxiliar no desenvolvimento do esquema corporal, da lateralidade, das estruturas espacial e temporal, das coordenações motoras global e fina, das percepções visual e auditiva, preferencialmente iniciando na educação e se estendendo durante toda a vida de cada indivíduo.

4.1 ESQUEMA CORPORAL

O esquema corporal vem a ser o principal elemento de desenvolvimento da criança e é resultante de suas experiências sensoriais e das construções gradativas de suas vivências corporais. Para Le Boulch (1981, p.74), o esquema corporal se divide três etapas de desenvolvimento:

- Corpo vivido (0 a 3 anos de idade): a partir de atividades espontâneas, a criança vai aprendendo, pois se sente integrada ao meio, com o passar do tempo e o sistema nervoso em processo de amadurecimento, amplia sua rede de conhecimentos, diferenciando-se do meio.
- Corpo percebido (3 a 7 anos de idade): é o domínio do corpo e a desvinculação da relação de integração ao meio. Nesta etapa, a criança começa a perceber as relações espaço-tempo, bem como a sua coordenação motora vai se aprimorando gradativamente.
- Corpo representado (7 a 12 anos de idade): nesta fase, as referências já se tornam externas e não tão centradas nos aspectos corporais dos indivíduos. Há uma maturação significativa nas funções cognitivas e uma estruturação considerável no esquema corporal. É nesse período que a criança começa a adquirir mais autonomia sobre seu corpo, tendo noção das partes que o compõem.

Para estimular o esquema corporal, são indicadas ações que, como o próprio nome já diz, trabalham o esquema corporal, como atividades de reconhecimento das partes do corpo, imitações, saltos, equilíbrio etc.

Compreende-se que a estimulação mal explorada ou, simplesmente, não realizada do esquema corporal pode acarretar em danos do tipo: má postura, má respiração, coordenação motora global deficiente, falta de domínio sobre o próprio corpo, defasagem na realização de coisas cotidianas simples, como amarrar os calçados, vestir e abotoar casacos, entre outros.

A exploração adequada do esquema corporal é vital para que a criança possa se desenvolver nos demais aspectos cognitivos.

4.2 LATERALIDADE

A lateralidade corresponde à parte neurológica dos indivíduos, sendo que há uma predominância entre os hemisférios cerebrais e, de acordo com o hemisfério dominante, observa-se se o sujeito será destro (quando o hemisfério esquerdo predomina em relação ao direito), ambidestro (quando não se tem um predomínio entre os lados) ou canhoto (quando o hemisfério direito predomina em relação ao esquerdo).

Sabe-se que a noção espacial está atrelada à lateralidade, entretanto, Meur e Staes (1991, p.12) afirmam que não se aconselha a “empregar os termos ‘esquerda e direita’ sem que a lateralidade da criança esteja bem definida”. Com o domínio da lateralidade, a criança se torna apta à técnica da escrita e, consequentemente, habilitada cognitivamente para o ensino formal.

Estimula-se a lateralidade com atividades que desenvolvam as noções de esquerda e direita, cima e embaixo, por cima e por baixo, frente e trás, antes e depois, além de brincadeiras de bolas e de equilíbrio para que a criança possa se desafiar, bem como, compreender na prática o conceito de lateralidade.

No que diz respeito às defasagens por exploração incorreta da lateralidade, ou a falta dela, podemos enumerar a dificuldade em distinguir lados de esquerda e direita, complexidade na distinção de letras como p, q, d, b, falta de coordenação motora fina e direção da grafia, entre outras coisas.

4.3 ORGANIZAÇÃO ESPACIAL

A organização espacial é aquela que diz respeito à nossa percepção em relação ao meio em que nos inserimos.

Para David et al. (2015, p.02)

Toda informação relacionada a espaço tem que ser interpretada por meio do corpo. O conhecimento do corpo é transformado em conhecimento do espaço, primeiro intuitivamente, depois de forma lógica e conceitual. A importância de uma noção espacial estável é essencial à vida, na medida em que é por meio do espaço e das relações espaciais que observamos as relações entre coisas e objetos.

O corpo, na organização espacial, se torna uma referência para a localização no meio. Esta habilidade cognitiva também é responsável por desenvolver noção de delimitação, de formas, de tamanhos etc., para, futuramente, se exercer a capacidade de escrita.

Em relação a espaço, podemos defini-lo de três formas que são relacionadas ao universo, ao tempo e medidas. Isto quer dizer que de noção de espaço de um indivíduo, vai se expandido na medida em que a criança vai amadurecendo.

A noção de tamanhos, formas, movimentos, qualidades, posições, entre outras, devem ser exploradas nas atividades. É importante que a criança saiba diferenciar o que é grande/pequeno, muito/pouco, em cima/embaixo, pois a exploração defasada desta área pode ocasionar limitações no desenvolvimento do esquema corporal, sistema de orientação se torna descompassado, acuidade visual precária, não respeitar os limites da folha na hora da escrita.

4.4 ORGANIZAÇÃO TEMPORAL

Sabe-se que a organização espacial e a temporal estão intimamente interligadas, pois o sujeito move-se no espaço, guiado pelo tempo.

Compreender a organização temporal é essencial e requer que a criança aprenda noções de ordem e sucessão (antes, agora, depois), intervalos (diferença entre dia, hora, minuto e segundo), tempo ou período (ontem, hoje e amanhã) e, por fim, ritmo.

Para que haja uma organização temporal devidamente explorada, o sujeito deve dominar e compreender as relações de ontem, hoje e amanhã, percebendo sua rotina e o tempo à sua volta.

Boas maneiras de se explorar essa área cognitiva, através da psicomotricidade são atividades ritmadas, utilizando materiais de percussão, palmas etc.

Ao estimular a criança em sua organização temporal, evitam-se as dificuldades de organização de tempo, as dificuldades na coordenação motora, desorganização de fatos ocorridos numa sucessão temporal, entre outras disfunções relacionadas a esta área.

4.5 COORDENAÇÃO MOTORA GLOBAL

A coordenação motora ampla corresponde aos movimentos mais amplos que não exigem tanta delicadeza na hora de executar alguma atividade. É uma habilidade que cujo desenvolvimento é estimulado logo na primeira infância, pois é a partir desta etapa que os movimentos essenciais para o desenvolvimento do indivíduo são trabalhados, como braços, pernas e abdômen.

De acordo com Bueno (1988, p.52), “somente por meio de uma coordenação dinâmica adequada a criança consegue estabelecer relações de ação e movimento que serão o carro-chefe da educação de sua motricidade”.

As formas de se explorar a coordenação motora global são através de brincadeiras de pular, correr, dançar, dentre outras coisas. Entretanto, a pouca instigação destes movimentos pode acarretar dificuldades de realizá-los satisfatoriamente, refletindo-se na aprendizagem em sala de aula.

Ibiapina (2007, p. 02) afirma que:

É através do movimento, que o homem participa do mundo, e através dele, manifesta suas intenções. O ato motor não é somente uma sucessão de impulsos fisiológicos, mas sim o modo como o indivíduo se coloca em relação ao mundo externo, possibilitando assim a expressão de uma imagem mental.

Portanto, a coordenação motora ampla vai além do movimento. É ela quem dá a essência de desenvolvimento do ser humano.

4.6 COORDENAÇÃO MOTORA FINA

A coordenação motora fina é responsável pelos movimentos de músculos menores como os das mãos, dos pés, da face. É através destes movimentos que a criança aprende a desenvolver movimentos precisos e conseguem manipular pequenos objetos, e neste momento, se preparam para a escrita.

Para que haja um trabalho satisfatório de coordenação motora, Ibiapina (2007, p. 21) afirma que:

[...] é necessário que se tenha um canal de entrada de informação (input), e um canal de saída para execução (output) dos comandos vindos do cérebro. O canal input é preenchido pelo sistema receptor, ou seja, os sentidos visual, tátil, sinestésico, auditivo e vestibular. Enquanto o canal output é composto pelo sistema locomotor completo (membros superiores, membros inferiores e tronco).

Sabe-se que para estimular tais canais, sugerem-se atividades se utilizando de massinhas de modelar, movimento de pinça (utilizando o indicador e o polegar), rasgar e amassar papéis etc.

Em contrapartida, a má estimulação da coordenação motora fina traz pode trazer uma inadequação do tônus muscular, afetando a escrita e a força empregada para esta atividade, bem como, colorir e recortar.

4.7 PERCEPÇÃO VISUAL

A percepção visual, como o próprio nome já trata, é a assimilação que diz respeito a tudo que é apreendido pelos olhos.

Almeida (2010) apud in Roverssi (2020, p. 06) enfatiza que:

As atividades visomotoras ajudam em todo processo de aprendizagem da criança na escrita, pois é uma forma básica de comunicação da linguagem para que haja interação de habilidades visomotora e práticas a atividade gráfica precisa de maturação visomotora. Esse tipo de coordenação está presente em atividades manuais como a escrita, mas também nas corporais como chutar uma bola usando os membros inferiores.

Uma discriminação visual considerada satisfatória auxilia o sujeito no seu desenvolvimento da visão periférica, na compreensão de distância entre objetos, na

observação do movimento de objetos, na percepção de profundidade, na compreensão de esquerda e direita, em cima e embaixo.

Atividades sensoriais, encontrar os erros nas figuras (sete erros), com blocos de montar, de classificação de objetos e jogo da memória, são uma excelente forma de explorar a percepção visual, desenvolvendo-a da melhor maneira possível.

Entretanto, conforme Oliveira (2007, p. 101) “Uma criança que possua discriminação visual pobre pode apresentar uma maior incidência na confusão de letras simétricas como, por exemplo, na forma das letras d e b, n e u, p e q”. Podem, ainda, apresentar certa confusão no que tange à leitura, lendo, sem se dar conta, diversas vezes as frases na mesma linha ou, até mesmo, “pulam” linhas durante sua leitura, desordenando completamente sua linha de raciocínio.

4.8 PERCEPÇÃO AUDITIVA

Assim como a percepção visual, a auditiva também é muito importante para o desenvolvimento da capacidade de decodificação das letras.

Para Le Boulch (1987, p. 88) “[...] a criança deve ser capaz de identificar os sons e ter compreendido a significação da passagem do som ao sinal gráfico”. Isto quer dizer que a criança terá a capacidade de assimilar o som escutado à grafia da letra, memorizando e decodificando seus símbolos, e registrá-los adequadamente.

Quando a percepção auditiva for trabalhada inadequadamente, teremos crianças com dificuldades de assimilar o som à escrita das letras, bem como, não compreender a grafia de determinadas letras, como aponta Oliveira (1997, p. 103):

[...] troca de F por V; B ou J (foi por voi, ou joi); troca de P por B (ponte por bonde); troca de CH por J, V (chapa por japa); troca de D por B, ou T (dado por bado ou tado); troca de T por D (tatu por dadu); troca de S por Z (sonho por Zonho); troca de C por G (cartaz por gartaz).

Pode-se desenvolver a percepção auditiva ao trabalhar com atividades que envolvam ritmo, como danças seguindo a música, explorar os sons do próprio corpo, brincadeiras com estímulos sonoros, entre outros.

A pouca exploração em alguma área cognitiva, acarreta problemas nas demais áreas, afetando habilidades essenciais no período escolar.

5. METODOLOGIA

O delineamento da pesquisa deu-se através da metodologia de pesquisa bibliográfica, pois Deslandes et. al (2009, p. 14) afirmam que:

[...] a metodologia inclui simultaneamente a teoria da abordagem (o método), os instrumentos de operacionalização do conhecimento (as técnicas) e a criatividade do pesquisador (sua experiência, sua capacidade pessoal e sua sensibilidade).

Ou seja, podemos compreender que é possível, com uma pesquisa de caráter qualitativo, obter as respostas que se adequarão ao trabalho apresentado, podendo trazer de maneira satisfatória, resultados que podem ajudar a retorquir objeções decorrentes do processo de investigação concernente à temática.

Para isso, há a necessidade da busca de informação documental, por que para Gil (2009, p. 46).

O desenvolvimento da pesquisa documental segue os mesmos passos da pesquisa bibliográfica. Apenas cabe considerar que, enquanto na pesquisa bibliográfica as fontes são constituídas sobretudo por material impresso localizado nas bibliotecas, na pesquisa documental, as fontes são muito mais diversificadas e dispersas.

Cabe ressaltar, que a forma de pesquisa será concebida com o intuito de compreender a forma de ação da psicomotricidade e seus benefícios para o desenvolvimento pessoal, psíquico, motor e cognitivo das crianças.

6. CONSIDERAÇÕES FINAIS

A psicomotricidade é algo fundamental para o desenvolvimento integral da criança, treinando seu corpo para a aprendizagem formal, ao estimular habilidades como lateralidade, organização espaço-temporal, percepções visomotoras e a coordenação motora, através da ludicidade e do movimento.

Portanto, compreende-se que o processo de aprendizagem do indivíduo, está intimamente ligado ao desenvolvimento de seu corpo, pois se uma área não for bem

estimulada, poderá afetar as demais áreas cognitivas, pois estas estão interligadas entre si.

A psicomotricidade vem como uma forma de instigar uma aprendizagem lúdica e prazerosa, através do movimento do corpo e da brincadeira, pois sabe-se que é através do brincar que a criança desenvolve suas projeções sociais e afetivas.

É através das atividades psicomotoras que a criança vai compreender seu espaço e reconhecer seu corpo e suas necessidades, expressando-se através deste.

Conclui-se, portanto que é de extrema importância que existam professores preparados para lidar com a educação psicomotora e, que tenham as técnicas necessárias para desenvolver a criança na sua integralidade, pois estes estímulos vêm desde a educação infantil e se estendem por toda a vida do indivíduo.

REFERÊNCIAS

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE PSICOMOTRICIDADE. **O que é psicomotricidade**. 2009. Disponível em <https://psicomotricidade.com.br/sobre/o-que-e-psicomotricidade/>. Acesso em: 03 out. 2020.

BUENO, J. M. **Psicomotricidade Teoria e Prática-Estimulação, Educação e Reeducação Psicomotora com Atividades Aquáticas**. São Paulo: Louise, 1988.

CAROLYN, Edwards. **As cem linguagens da criança: a abordagem de Reggio Emília na educação da primeira infância**. Porto Alegre: Artmed, 1999.

COSTA, J. **Um olhar para a criança: Psicomotricidade Relacional**. Lisboa. Trilhos. 2008.

COSTA, S. **A formação lúdica do professor e suas implicações éticas e estéticas**. Psicopedagogia online. Educação e saúde mental. 28 jun. 2005. Disponível em: <http://www.psicopedagogia.com.br/artigo/artigo.asp?entrID=692>. Acesso em 10 out. 2020.

DAVID, V. Q. et al. **Desenvolvendo a estruturação espaço-temporal através dos princípios do futsal**. Faculdades Adamantinenses Integradas – FAI. Adamantina-SP. 2015. Disponível em: http://www.fai.com.br/porta/pibid/adm/atividades_anexo/9bb5a1671e0a0a7cdd893d3e8900fe1a.pdf. Acesso em 12 mar. 2021.

DESLANDES, S. F.; GOMES, R.; MINAYO, M. C. S.; NETO, O. C. **Pesquisa social: teoria, método e criatividade**. 28 ed. Petrópolis, RJ: Vozes, 2009. Disponível em: <http://www.mobilizadores.org.br/wp-content/uploads/2015/03/MINAYO-M.->

[Cec%C3%ADlia-org.-Pesquisa-social-teoria-m%C3%A9todo-e-criatividade.pdf](#). Acesso em: 03 nov. 2020.

FONSECA, V. **Desenvolvimento psicomotor e aprendizagem**. Porto Alegre: Artmed, 2008.

GIL, A. C. **Como elaborar projetos de pesquisa**. São Paulo: Atlas, 2009. Disponível em: <http://www.urca.br/itec/images/pdfs/modulo%20v%20-%20como%20elaborar%20projeto%20de%20pesquisa%20-%20antonio%20carlos%20gil.pdf>. Acesso em: 03 nov. 2020.

GONÇALVES, A. J.; GONÇALVES, F. A. **A psicomotricidade na Educação Infantil com abordagem profilática para o desenvolvimento psicomotor**. Revista Científica Multidisciplinar Núcleo do Conhecimento. Ano 05, Ed. 03, Vol. 11, pp. 68-78. Março de 2020. ISSN: 2448-0959. Disponível em: <https://www.nucleodoconhecimento.com.br/educacao-fisica/desenvolvimento-psicomotor>. Acesso em 12 mar. 2021.

IBIAPINA, R. L. S. **A relação da evolução psicomotora com o processo de aprendizagem de leitura e escrita**. Fortaleza, CE. 2007. Disponível em: http://www.repositorio.ufc.br/bitstream/riufc/37529/1/2007_tcc_rlsibiapina.pdf. Acesso em 21 mar. 2021.

LE BOULCH, J. **Educação Psicomotora**. Porto Alegre: Artes Médicas, 1987.

MEUR, A. de. **Psicomotricidade: educação e reeducação: níveis maternal e infantil**. São Paulo: Mande, 1991.

OLIVEIRA, G. de C. **Psicomotricidade: educação e reeducação num enfoque psicopedagógico**. Petrópolis: Vozes, 1997.

RAU, M. C. T. D. **A Ludicidade na Educação: uma atitude pedagógica**. 2ª Ed. rev., atual. e ampl. Curitiba: Ibpex, 2011.- (Série Dimensões da Educação).

ROVERSSI, T. T. R. FIER, J. R. **Os benefícios da Psicomotricidade na Educação Infantil**. Revista Científica Multidisciplinar Núcleo do Conhecimento. Ano 05, Ed. 10, Vol. 01, pp. 49-62. Setembro de 2020. ISSN: 2448-0959, Disponível em: <https://www.nucleodoconhecimento.com.br/educacao/beneficios-da-psicomotricidade>. Acesso em 22 mar. 2021.